**Reporte de proyecto**

***Reporte dirigido a:***

Administrador de proyecto: Jesús Alcalá Luna

Cliente: Empresa “Sublimade”

Proyecto: Desarrollo de aplicación móvil “Sublimade Fashion App”

Fecha: 09/04/2019

Se realizó el desarrollo de la aplicación móvil “Sublimade Fashion App” dentro del marco del lenguaje UML en el cuál nos basamos para el modelado y documentación del mismo proyecto.

Durante el desarrollo surgieron detalles y errores, que fueron solucionados por medio de asesoramientos y acercamientos que tuvimos con el cliente y con el cliente, que fue el principal consultor que tuvimos, ya que para él se desarrolló la aplicación, y era la persona que ponía las condiciones del producto.

Se cambió en repetidas ocasiones el diseño, y el cómo iba a llevar a cabo las acciones el proyecto, cuya principal función era la de realizar ventas, y gestión de productos, pedidos y demás, que permitiera a los clientes poder registrarse, ingresar, consultar los productos más vendidos, precios, diversos diseños, consecuentemente hacer adquisición de éstos y completar así el ciclo de vida de un proceso para el que fue destinado el proyecto.

Se buscó en todo momento satisfacer las necesidades del cliente que solicitó la aplicación, y, sobre todo, que cumpliera con los estándares de diseño y funcionalidad preestablecidos por aplicaciones del mismo ámbito, que no podían ser simplemente ignoradas, ya que implican competencia para la nuestra, por lo tanto, teníamos qué hacerla por lo menos al mismo nivel.

Finalmente se logró complacer e incluso superar las expectativas que se tenían de la aplicación, por tanto, se cubrieron las necesidades del negocio expuestas en un principio por el cliente y traducidas a nosotros por el administrador de proyecto.

Comentario:

La aplicación como tal seguirá recibiendo atención y actualizaciones continuas por parte del equipo de desarrollo, para cubrir más necesidades que no se contemplaron para esta etapa del proyecto, y otras nuevas que puedan surgir.

Atentamente:

Ing. En sistemas informáticos Arturo Eduardo Favela Godina.

**Informe de gastos**

SyDeco s.a de c.v.

Por medio del presente se le comunica sobre los gastos efectuados durante los meses de enero-abril mismos que fueron usados para sustentar los insumos requeridos para la realización del proyecto que se dio entre las fechas especificadas.

Dichos insumos concernientes a materiales usados, comida, gasolina y demás; los cuales están mejor detallados en el siguiente listado.

* Computadoras para desarrollo: $40,000
* Comida: $2,000
* Gasolina: $1,600
* Dominio web: $700
* Licencias de software: $200

Según cálculos de la primera etapa del proyecto, que fue planificación en el apartado de costos se contempló un aproximado de estos gastos el cual es muy similar al gasto neto efectuado; mismo que según el documento realizado, será redituable al ser vendido el proyecto en forma al cliente en cuestión.

Habiendo cotizado un precio conveniente para ambas partes; el contrato de venta especifica que estos gastos de operación del proyecto van incluidos ya en el mismo.

Torreón Coahuila a 10 de abril de 2019.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ing. En sistemas informáticos Arturo Eduardo Favela Godina